|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 9. Sınıflar 1. Dönem 1. Sınav Konu ve Soru Dağılımı** | | |
| Konu Adı | Soru Sayısı | Soru Tipi |
| Bilişim teknolojilerini ve İnternet ortamını kullanma ve yönetme sürecinde dikkat edilmesi gereken etik ilkeleri açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılacak durumlara örnek verir. | 1 | Açık Uçlu |
| Bilişim teknolojileri ve İnternet’i kullanırken etik ilkelerin gerekliliğini sorgular. | 1 | Açık Uçlu |
| Bilgi güvenliğinin önemini açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Sayısal dünyada kimlik yönetimi konusunda güvenlik açısından yapılması gerekenleri listeler. | 1 | Açık Uçlu |
| Kişisel bilgisayar ve ağ ortamında bilgi güvenliğini sağlamaya yönelik işlemleri yürütür. | 1 | Açık Uçlu |
| Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Problem türlerini açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Günlük hayatta karşılaştığı problemler için çözüm yolları önerir. | 1 | Açık Uçlu |
| Bir problemin çözüm adımlarının doğru bir şekilde belirlenmesinin ve sıralanmasının önemini ifade eder. | 1 | Açık Uçlu |
| Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm önerisi geliştirir. | 1 | Açık Uçlu |
| **Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 10. Sınıflar 1. Dönem 1. Sınav Konu ve Soru Dağılımı** | | |
|
| Konu Adı | Soru Sayısı | Soru Tipi |
| Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarını listeler. | 1 | Açık Uçlu |
| Web 2.0 teknolojilerinin özelliklerini açıklar. | 1 | Açık Uçlu |
| Görsel ögeleri belirlenen özelliklere göre biçimlendirir. | 1 | Açık Uçlu |
| Belirlenen özelliklere göre tasarım temaları oluşturur. | 1 | Açık Uçlu |
| Sayfa yapısı elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir. | 2 | Açık Uçlu |
| HTML etiketleri içinde biçimlendirme yapar. | 2 | Açık Uçlu |

**9. sınıflar için bakanlığımız ve il müdürlüğümüzce hazırlanan 1. Senaryo kullanılacak olup 10. Sınıflar için okul zümremizin aldığı karar doğrultusunda hazırlanan senaryo kullanılacaktır.**